

### PASO 3

#### CreAPP

Unos de los principales problemas ante el COVID-19 es la diversidad de problemas para la comunidad en cuanto a lo laboral, mil ejemplos de empresas que sin clientes no pueden subsistir, o creativos que al no haber eventos no pueden trabajar, y así se pueden enumerar un sin fin de ejemplos.

Nuestra idea es dar solución de una manera centralizada a muchos problemas con un mecanismo de ida y vuelta, Solucion para el cliente, Solución para los creativos.

Sabemos que existen una infinidad de creativos de todos los rubros, en nuestra Plataforma ofreceremos todo tipo de solución a distancia, para ese Empresario que no puede vender o para cualquier necesidad que se pueda resolver a distancia, planteando una problemática y buscando una solución a ella.

En el inicio es fundamental las Redes Sociales para dar difusión de la existencia de nuestro programa, y es fundamental que todos los creativos se apropien del programa, no hay nada que perder y mucho por ganar.

Ejemplo práctico y real:

Cliente

Una casa de venta de electrodomésticos que solo vende de manera presencial a su público fiel de años que se destaca por su trato ameno y personalizado, con un dueño de años en el rubro pero con cero conocimiento de ventas online, marketing digital y de RRSS.

Creativo que ofrece servicio

Del otro lado una Empresa de **Marketing Digital**, crea **sitio web** con venta online, **productores** de contenidos gráficos y audiovisuales, **Community Manager** para creación y manejo de Redes Sociales, además de unificar criterios para establecer una estrategia de marketing que va determinar el trabajo de los productores.

En este caso real el cliente ante el COVID-19 y su aislamiento obligatorio se vio de un día para el otro totalmente aislado, con dicha Empresa de Marketing Digital crea Redes Sociales, WhatsApp Business para conectar con clientes y aplicar nuevos métodos de venta y cobro, que se ofrece enviar a domicilio los productos que desee comprar el cliente sin costo extra.

A su vez puede vender por la web, por celular, por email corporativo, por Facebook e Instagram.

El cliente ve una rápida respuesta y conexión con los clientes habituales, cubriendo la necesidad de venta y cobro.

A su vez el Community Manager le muestra el alcance de la Marca el Engagement, y se hace un comparativo con medios tradicionales para mostrar que lo Digital lo supera ampliamente, además de que en contenido generado sigue presente en las Redes por el tiempo deseado a diferencia de radios, medios escritos y tv.

Este ejemplo claro es nuestro punto de partida para que nuestro programa se cargue de creativos ofreciendo diferentes servicios, desde un simple diseño gráfico, hasta una Empresa de gran porte que brinda varios servicios en uno.

Pero esto no termina ahí, esa Empresa de gran porte que vende servicios en nuestro programa, se puede convertir también en cliente, necesitando más de un diseñador, o o Community Manager etc.

En definitiva se genera un ida y vuelta, Cliente - Creativo - Cliente, que no tiene fin.

El creativo de acuerdo al producto ofrecido deberá establecer, tiempo y forma de entrega del producto solicitado.

El cliente luego de cerrar TRATO con el creativo, deberá esperar el plazo establecido, cuando el trabajo esté entregado calificará el mismo, en calidad, tiempo, compromiso y efectividad, además de una breve descripción.

De esta manera se dará puntaje y se tendrá de referencia para futuras contrataciones, creando un curriculum virtual.

- Se debe escribir el proyecto con derechos legales establecidos deslindando a la Empresa de posibles problemas entre cliente y creativo, y en caso que no se cumpla con lo ofertado.
- Se crea prototipo de App con funcionalidades escalables a diferentes plataformas virtuales.
- El límite del producto / servicio a ofrecer está en la mente del creativo, no teniendo porqué ser 100% online, pudiendo ser algo material en lo cual el creativo y cliente establecerán métodos de entrega, considerando siempre que nuestro programa no tiene fronteras, por lo cual perfectamente pueden conectarse personas de diferentes países o Continentes.
- Se sancionará legalmente el uso de imágenes de otros creativos sin autorización considerándose desleal y plagio.

En inicios el Programa será gratuito, creando una gran red de redes, a medida que esta crezca y se necesite administración a mayor escala, nuestra empresa encargada de administrar y dar soporte a la gran base de datos, cobrará un porcentaje del servicio concretado.

*Bienvenido a*

# CreApp

**Al unirte podras vender más siendo creativo o cliente.**

**Creativo**

**Cliente**

**OK**

© 2020

**RESPIRO CREATIVO**

18:05



0.1KB/s



Bienvenido Sebastian  
puedes encontrar al creativo que necesites en

# CreApp

Completa la siguiente información:

Aceptar terminos y condiciones.

OK

Bienvenido Sebastian  
como creativo puedes vender más usando

# CreApp

Completa tu perfil a continuación:

Aceptar terminos y condiciones

OK