

STORY BOARD
SWITCH.lab

Colectivo²³

IDEO

V LA
VICTORIA
LAB



SOLUCIONES DEMENTES

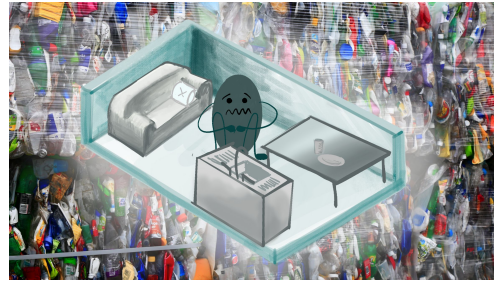


PERSONA: Switch.lab

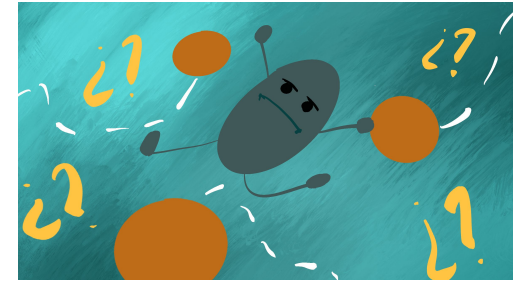
ESCENARIO: Costa Rica



1- La sobreproducción, consumo de plástico y mal manejo de residuos está afectando el medio ambiente y calidad de las personas.



2- La sobreexplotación del suelo y el manejo poco responsable de los recursos naturales también afecta la calidad de los espacios que las personas habitan.



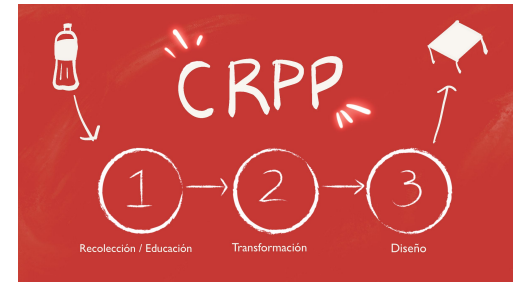
3- Nuestros clientes están interesados en ser parte del cambio necesario para el ambiente y buscan apoyar iniciativas locales al respecto.



4- Las opciones convencionales no cubren la mayoría de los plásticos que se pueden recuperar y no muestran un resultado tangible. **Acá aparece SWITCH.lab**



5- Nuestro modelo: **Ciclo de Reciclaje Productivo del Plástico**, busca involucrar a nuestros clientes en el proceso de recuperación desde sus intereses y necesidades.



6- Nuestro **CRPP** comprende las fases de: Educación/Recolección + Transformación + Diseño.

PAG #: 1

PERSONA: Switch.lab



7- La tangibilidad de nuestro proyecto se muestra con un diseño de mobiliario que incorpora diseño basado en necesidades espaciales y el empleo del material recuperado.



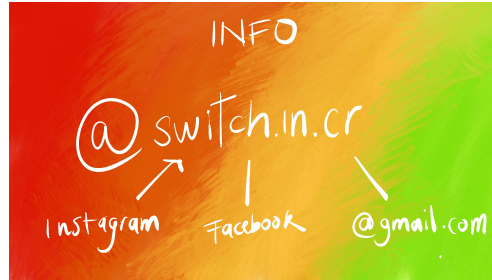
10- Nuestros clientes se sienten parte del proceso y ven como su interés de aportar se hace tangible. Impactando el medio ambiente y su calidad de vida.

PAG #: 2

ESCENARIO: Costa Rica



8- Nuestros productos se caracterizan por contar todo este proceso y reflejar que algo que se consideró desecho ahora es un objeto de gran valor.



11- En este momento estamos experimentando con prototipos que estaremos compartiendo en nuestras redes sociales: @switch.in.cr



9- Nuestros diseños cuentan una historia de recuperación, agregan valor al cliente respondiendo a sus necesidades espaciales y generan un impacto positivo en el ambiente.